

BIJEENKOMSTEN VOOR SPELLENMAKERS

Thema's en Trends

Goede spellen maken kan alleen samen met anderen. Daarom zie je steeds meer groepen evenementen organiseren voor spellenmakers. In dit artikel meer over deze groepen, hoe ze werken, en hoe je er zelf een kunt opzetten.

Tekst AERJEN TAMMINGA EN ARJAN VAN HOUWELINGEN



vinden om concepten uit te proberen. Dat laatste blijkt best wel populair, want er komen altijd meer spelers dan makers. Dat betekent dat er praktisch altijd genoeg testers zijn. Wat daarbij helpt, denk ik, is dat we een gemoedelijke en coöperatieve sfeer proberen te creëren, en een zo laag mogelijke drempel hebben om te komen. Indietopia (een hub voor indie studio's) biedt ons kosteloos de locatie, zodat we geen entreegeld hoeven heffen. Wel vragen we iedereen om drinken of eten mee te nemen. Overigens komt er niet altijd een grote groep. Inmiddels komen er soms meer dan 25 deelnemers, andere keren 'maar' vijf. Dat is al genoeg om wat te testen. Het werkt goed om een vast moment te hebben (eerste vrijdag van de maand) en goed te informeren, wat wij op onze website doen en op Facebook. Er worden spellen getest in verschillende stadia van ontwikkeling. Sommige zijn bijna af, dan kan er al gekeken worden naar de begrijpelijkheid van de spelregels. In andere gevallen zijn spellen nog volop in ontwikkeling, en probeert de maker in de testsessies verschillende regels uit.

dam heb je Rotterdam Board Game Design. In Aalsmeer organiseert Spellencentrum Agartha testsessies. Verder is er recent een initiatief gestart in Utrecht: Make Them Play. In Amsterdam is er geen officiële groep, maar bij bordspellenclub Tyche in Amstelveen kwamen vaak spellenmakers langs om hun spellen te testen. In het algemeen zie je dat er in spellenwinkels met speelruimte ook met regelmaat spellen worden getest. Als je bij een club of winkel wilt testen, vraag dan wel eerst even hoe ze dat vinden. Meestal reageren ze positief, maar soms blijkt dat ze er juist niet voor open staan. Alles wat je nodig hebt om te starten is enthousiasme, een ruimte om te kunnen testen (wellicht bij een spellenclub in de buurt), en een paar mensen die mee willen doen. Met dat als start kun je via een eigen site, Meetup.com of Facebook bekend maken wat je doet. Als je daarnaast ook naar bijeenkomsten zoals Ducosim- en andere spellenbeurzen gaat, kun je gemakkelijk meer geïnteresseerden ontmoeten.

Het is belangrijk dat mensen die voor het eerst komen, zich welkom voelen, en dat er extra aandacht is voor deelnemers die geen spellen willen maken, maar wel willen testen. Verder is mijn advies om vooral zo snel mogelijk te starten, en in de loop van de tijd steeds te kijken wat er nodig is. Zo'n groep is net als het maken van een spel: zo snel mogelijk starten en dan blijven schaven.

Locaties en links

Aalsmeer: spellencentrumagartha.nl

Amstelveen: spellenclubtyche.nl

Groningen: spellenmaakgilde.net

Rotterdam: meetup.com/

Rotterdam-board-game-design/

Tilburg: meetup.com/Board-and-Card-Game-Design-Tilburg/

Utrecht: facebook.com/events/602940019870959

602940019870959

Aerjen Tamminga: aerjen@aerjengames.com

Arjan van Houwelingen:

arjan.van.houwelingen@gmail.com

Evenementen voor spellenmakers hebben een belangrijke plaats in de ontwikkeling van spellen. Wat volgens ons het belangrijkste is, is het veelvuldig testen van je spelconcept. Dat kan eerst prima met vrienden en familie. In een later stadium is het belangrijk om breder te testen wat in je spel werkt en wat nog niet. Zonder directe feedback van diverse soorten spelers is het niet mogelijk om een goed spel te maken. En mocht je kritiek krijgen: praktisch ieder spel is slecht begonnen en pas door flink doorontwikkelen goed geworden. Naast feedback valt er nog veel meer te halen uit evenementen voor spellenmakers. Bijvoorbeeld de motivatie om telkens een beter spel te laten zien, kennis over spelontwikkeling en spellenindustrie, en het vinden van samenwerkingspartners.

Voorbeelden van groepen spellenmakers

Arjan: Het spellenmakersgilde van Groningen is begin 2015 begonnen. Het is een platform voor spellenmakers, maar ook voor spelers die het leuk

Aerjen: Omdat we in Tilburg nog in de kinderschoenen staan, spreek ik nu vooral los af met bevriende spellenmakers. Zodra we een groepje hebben van vijf of zes spellenmakers en spellentesters, ben ik van plan om er "officiële" bijeenkomsten van te maken. Dat is ook hoe het spellenmakersgilde in Boston liep, waar ik voorzitter van was. Dat begon met vier spellenmakers, die één keer per maand bij elkaar kwamen. In twee jaar tijd groeide het uit tot een organisatie met 400 leden. Daarvan komen, nog steeds, wekelijks een groep van 20 tot 40 leden bij elkaar. In Tilburg wil ik me in eerste instantie vooral richten op het maken en testen van spellen. Als we een wat grotere groep hebben, dan wil ik ook weer workshops gaan faciliteren. Ik vind zelf Meetup.com een handig online platform voor de organisatie van evenementen.

Hoe start je een evenement?

Er zijn in Nederland naast Groningen en Tilburg al meer plaatsen met bijeenkomsten. In Rotter-